

ОТЗЫВ

**об автореферате диссертации Михайлина Ивана Алексеевича
на тему: «Жанрообразующие признаки имен собственных в
дискурсивном пространстве компьютерной игры», представленной на
соискание ученой степени кандидата филологических наук
по специальности 5.9.8. Теоретическая, прикладная и сравнительно-
сопоставительная лингвистика**

Технологизация и компьютеризация современного мира определяют тот факт, что реальная жизнь заменяется виртуальной, а компьютерные игры становятся той средой, где люди пытаются найти себя, в том числе, посредством выбора собственного именования. Данный факт подтверждает бесспорную актуальность рецензируемого исследования, направленного на выявление зависимости жанрообразующих признаков компьютерной игры и имен собственных, формирующих ее ономастикон. Автор справедливо доказывает, что «игровой мир, маркированный собственными именами, воспринимается как целостное явление, отражающее характерные особенности игр жанра “шутер”, “приключение”, “симулятор”» (с. 7 автореферата).

Согласно данным автореферата, И. А. Михайлин анализирует понятие «компьютерная игра», глубоко и полно описывает ономастикон компьютерных игр с учетом выделенных жанров, справедливо доказывает, что к именам собственным, формирующим ономастический фон игры, относятся онимы разных разрядов, которые имеют определенную значимость при описании игровых событий.

Весьма богатый и интересный материал, представленный автором, говорит о его полном погружении в исследуемую тему и глубокое понимание содержания компьютерных игр. В связи с этим хотели бы задать вопрос: всегда ли целевая аудитория понимает истоки антропонимов, ставших прецедентными, без соответствующих пояснений? В частности, верны ли ее ассоциации при использовании антропонимов *Вавилов, Павлов, Менделеев* и др. (с. 13 автореферата).

Автореферат и 9 иных публикаций (в том числе 3 статьи в изданиях, входящих в перечень ведущих рецензируемых журналов и изданий ВАК РФ) позволяют говорить о достаточной представленности результатов диссертации широкому научному сообществу.

Знакомство с текстом автореферата дает возможность сделать вывод о том, что диссертационное исследование Михайлина И.А.

«Жанрообразующие признаки имен собственных в дискурсивном пространстве компьютерной игры» является самостоятельной научно-квалификационной работой и полностью отвечает требованиям, предъявляемым к диссертационным исследованиям на соискание ученой степени кандидата наук, изложенным в пунктах 9, 10, 11, 13, 14 «Положения о порядке присуждения ученых степеней», утвержденного Постановлением Правительства Российской Федерации от 24.09.2013 г. № 842 в действующей редакции, а ее автор, Иван Алексеевич Михайлин, заслуживает присуждения искомой ученой степени кандидата филологических наук по специальности 5.9.8. Теоретическая, прикладная и сравнительно-сопоставительная лингвистика (филологические науки).

Против включения персональных данных, указанных в отзыве, в документы, связанные с защитой диссертации, и их дальнейшей обработки не возражаю.

Доктор филологических наук
(10.02.01 – русский язык), доцент,
профессор кафедры русского и общего языкознания,
декан факультета русского языка и литературы
ФГАОУ ВО «Крымский федеральный
университет им.В.И. Вернадского»
Наталья Александровна Сегал



«27» мая 2026 г.

Контактная информация:

Место работы: Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Крымский федеральный университет имени В.И. Вернадского»

Официальный сайт: <https://cfuv.ru/>

Адрес места работы: 295007 Республика Крым, г. Симферополь, проспект Академика Вернадского, 4.

Телефон: (3652) 60-84-98

Адрес электронной почты: cf_university@mail.ru

